

FICHE TECHNIQUE

## ÉCRAN D'AFFICHAGE DYNAMIQUE EXTÉRIEUR 55"



L'écran affichage dynamique extérieur vous permet de voir les choses en grand. Avec lui, vous pourrez dorénavant étendre votre communication en dehors de vos murs. Chaque passant devient une cible potentielle. Notre produit est conçu pour fonctionner 24/7j. Grâce à son caisson ultra sécurisé et à son verre de protection IP65, il résiste aussi bien aux intempéries qu'aux tentatives de vandalisme.

IDÉAL EN  
EXTÉRIEUR  
DE -30°C A 50°C55  
POUCESGARANTIE  
3 ANSCOMPOSANTS  
PROFESSIONNELSUTILISATION  
24/7FACILE  
D'INSTALLATION

### ÉCRAN

Taille : 55 pouces

Résolution : 1920 x 1080 px

Angle de vue : 178° / 178°

Contraste : 5000 : 1

Luminosité : 2500 cd/m<sup>2</sup>

Temps de réponse : 8 ms

### PLAYER

(NON FOURNI AVEC LE MATERIEL)

Type : Player d'affichage dynamique

USB/SD

Supports acceptés : Clé USB &amp; Carte SD

Formats acceptés : MPEG/MP4/AVI  
JPG/MP3

### GÉNÉRALITÉS

Dimensions LxHxP : 1334 x 820 x 209.5 mm

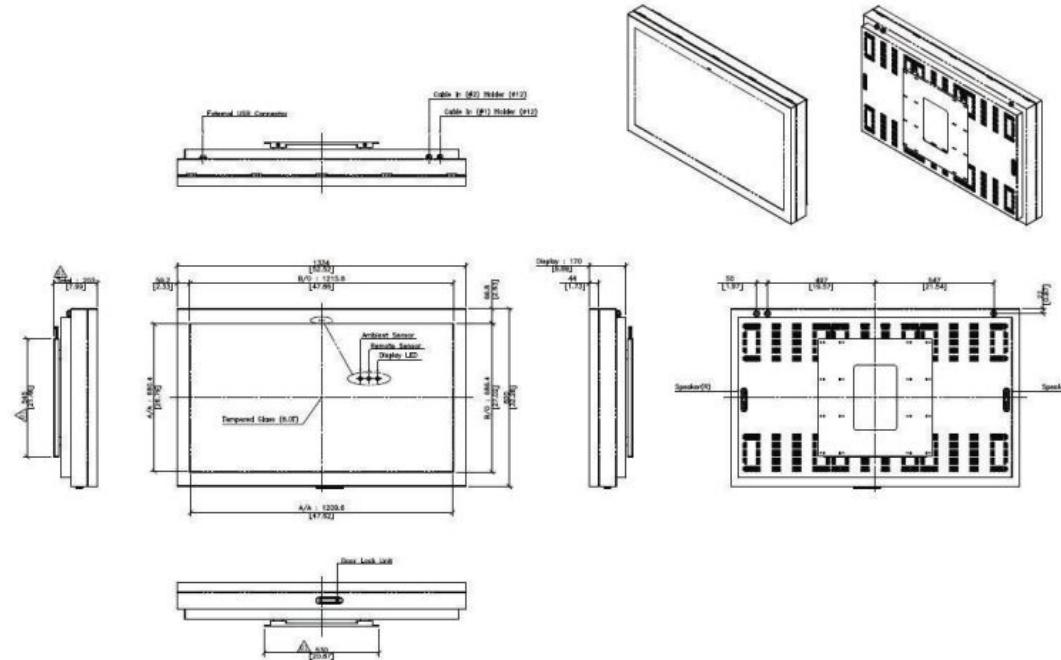
Poids : 110 kg

Alimentation : 100 - 240 V

Accessoires fournis : Connectiques

Garantie : 3 ans

## PLANS TECHNIQUES



**Écran outdoor  
2500 cd / m<sup>2</sup>**

Ces écrans sont des panneaux à haute luminosité de 2 500 cd / m<sup>2</sup>, soit 10 fois plus lumineux qu'un écran standard pour permettre une lisibilité aisée de votre contenu, même à la lumière directe du soleil.



## Verre antireflet

La face avant en verre est spécialement traitée pour rendre l'affichage facilement lisible à la lumière directe du soleil.



## Résistant aux conditions extérieures

Le boîtier dispose d'un indice de protection IP65, ce qui signifie qu'il résiste à la poussière et à toutes les conditions météorologiques.



## Lecteur clé USB

Chargez simplement des images et des vidéos sur une clé USB, insérez-la dans l'écran, attendez que votre contenu soit copié puis retirez la clé. Vos images et vidéos seront désormais diffusées en boucle.



Résistant  
anti-vandalisme

Le boîtier est conçu en acier avec une façade en verre trempé pour protéger le dispositif de toute tentative de vandalisme. Les commandes et les entrées sont également cachées et inaccessibles aux passants afin d'éviter toute altération.



## Capteur de lumière ambiante

L'écran dispose d'un capteur qui modifie la luminosité de l'écran en fonction de la lumière ambiante assurant un écran visible à toute heure de la journée.



Contrôle de la température

Un système de refroidissement maintient l'écran à la température optimale afin d'assurer une durée de vie plus longue et fiable à votre dispositif. L'écran peut ainsi fonctionner quelles que soient les conditions extérieures.



Boitier étanche  
IP65

Un indice IP65 signifie que l'écran est capable de résister à toutes les conditions météorologiques humides et dispose également de connecteurs étanches.



DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS

## APPLICATIONS SUR-MESURE



Choisir Digilor pour la réalisation de votre application, c'est l'opportunité de donner du sens à la technologie pour la mettre au service de vos **objectifs opérationnels**.

Votre projet nécessite le développement de fonctionnalités avancées ?

Confiez-nous votre **cahier des charges** ! Nous analyserons vos besoins pour vous conseiller sur les solutions les plus adaptées, avec un chiffrage dans les meilleurs délais.

VOUS AVEZ UN PROJET ? 

[CONTACTEZ-NOUS](#)

Digilor dispose en interne d'un des meilleurs studios de développement d'applications. Chez nous, pas de sous-traitance, nous vous accompagnons sur tous les aspects de votre projet : **Matériel et Logiciel**.

Nos équipes rassemblent des talents aux compétences transversales : **Gestion de Projet – UX Design – Ingénierie Développement – Support**. Forts de nombreuses réalisations réussies et d'un processus de R&D permanent, nous réalisons chaque année des dizaines d'applications.

## DÉCOUVREZ NOS APPLICATIONS DÉDIÉES À L'AFFICHAGE DYNAMIQUE

### SIGNAGE

Création et gestion de campagnes d'affichage dynamique



### DIGILOR ON PREMISE SIGNAGE

Gérez vos contenus d'affichage dynamique en mode On Premise

